# Bublanina paní Weasleyové

Vítejte v čarodějném světě. Pamatujete si, jak vařila paní Weasleyová v Harry Potterovi? Nebo možná spíš, jak za sebe nechala vařit svoji domácnost?

Vaším úkolem je upéct bublaninu. Ale jako správné čarodějné učednice necháte za sebe náčiní pracovat samo. Jde jen o to ho správně zaúkolovat.

Při čarování je potřeba vždycky oslovit předmět a dát mu příkaz. Příkazy většinou potřebují vědět, s čím mají pracovat. Například:

mixére, zamíchej červenou misku

Nebo víc po čarodějnicku:

mixer.zamichej( cervenaMiska );

Tak hodně štěstí!

## Recept na bublaninu:

### Suroviny:

4 vajíčka (máme plato 10 vajíček)

200 g cukru (máme ve formě 200g pytlíku)

125 g másla (máme k dispozici právě osminku, neboli 125 g)

250 g mouky (**pozor!** máme ve formě **balení 1kg**)

prášek do pečiva (1 kus)

ovoce (máme zhruba 50 malin v košíku)

### Postup:

Smíchejte vajíčka a cukr

Přidejte máslo a dobře zamíchejte

Přisypte 250 g mouky (pozor, pytlík mouky má 1 kg)

Nakonec do těsta přidejte prášek do pečiva

Před vložením do trouby posypte kousky ovoce

Vložte do předehřáté trouby a pečte 25 minut na 180 stupňů

### Více čarodějný postup (snadnější řešení):

Předchozí postup byl pro obyčejné lidi. V čarodějnickém světě ale potřebujeme kouzelný postup. Pokud vám nejde převést původní recept do čarodějnické řeči, můžete použít následující z čarodějné knihy.

Miska si 4x vloží vajíčko

Miska si přidá cukr

Mixér to zamíchá

Miska si přidá máslo

Mixér to znovu zamíchá

Druhá miska si odváží 250g mouky

*To není tak jednoduché, máme jen 1kg pytlík. Budeme potřebovat vynulovanou váhu s prázdnou miskou. Miska si může vzít trochu mouky, zvážit se, a pokud je to víc než 250 g, zase trochu mouky ubrat. Pokud méně, znovu přidat. A tak pořád dokola, dokud nebude mít správné množství.*

První miska si mouku přebere

První miska si vezme prášek do pečiva

Mixér to zamíchá

Plech si přebere těsto z misky

Plech se 50x opakovaně posype kousky ovoce

Trouba se zapne a třeba 5 minut bude péct naprázdno

Trouba si vloží plech

Trouba ho bude péct 25 minut

Trouba se zastaví

Trouba vyndá obsah ven a je hotovo :-)

**class SpousteciTrida {  
 public static void main(String**[] args**) {  
 Miska** cervenaMiska = **new Miska(**"cervenaMiska"**)**;  
 **Miska** zlutaMiska = **new Miska(**"zlutaMiska"**)**;  
 **Mixer** mixer = **new Mixer(**"mixer"**)**;  
 **Vaha** kuchynskaVaha = **new Vaha(**"kuchynskaVaha"**)**;  
 **PlechNaPeceni** plech = **new PlechNaPeceni(**"plech"**)**;  
 **ElektrickaTrouba** trouba = **new ElektrickaTrouba(**"trouba"**)**;  
 **Vajicka** vajicka = **new Vajicka()**;  
 **Cukr** pytlikCukru = **new Cukr()**;  
 **Mouka** pytlikMouky = **new Mouka()**;  
 **Maslo** maslo125g = **new Maslo()**;  
 **PrasekDoPeciva** prasekDoPeciva = **new PrasekDoPeciva()**;  
 **Ovoce** ovoce = **new Ovoce()**;  
  
 *//-----------------------------------------------* **for (int** i = 0; i < 4; i++**) {** cervenaMiska.**nalozSiJedenKus(**vajicka**)**;  
 **}** cervenaMiska.**nalozSiCelyObsah(**pytlikCukru**)**;  
 mixer.**zamichej(**cervenaMiska**)**;  
  
 cervenaMiska.**nalozSiCelyObsah(**maslo125g**)**;  
 mixer.**zamichej(**cervenaMiska**)**;  
  
 kuchynskaVaha.**vynulujSeS(**zlutaMiska**)**;  
 **while (**kuchynskaVaha.**zjistiHmotnost(**zlutaMiska**)** != 250**) {  
 if (**kuchynskaVaha.**zjistiHmotnost(**zlutaMiska**)** > 250**) {** zlutaMiska.**vylozSiTrochu()**;  
 **} else {** zlutaMiska.**nalozSiTrochu(**pytlikMouky**)**;  
 **}  
 }** cervenaMiska.**nalozSiObsahJineMisky(**zlutaMiska**)**;  
  
 cervenaMiska.**nalozSiCelyObsah(**prasekDoPeciva**)**;  
 mixer.**zamichej(**cervenaMiska**)**;  
  
 plech.**preberSiObsah(**cervenaMiska**)**;  
 **for (int** i = 0; i < 50; i = i + 1**) {** plech.**posypSeKusem(**ovoce**)**;  
 **}** trouba.**zapniSe(**180**)**;  
 trouba.**nechejPect(**5**)**;  
 trouba.**vlozSiDovnitr(**plech**)**;  
 trouba.**nechejPect(**25**)**;  
 trouba.**vypniSe()**;  
 trouba.**vyndejObsahVen()**;

**}**

**}**